

# SECOND LIFE

para Empreendedores

Como iniciar sua segunda vida e  
ganhar dinheiro real no mundo virtual

**Paulo Ferraz**

Novatec

# SUMÁRIO

<b>Agradecimentos .....</b>	<b>9</b>
<b>Prefácio .....</b>	<b>11</b>
■■■ Porque desbravar é preciso .....	11
<b>1 Matrix e os metaversos.....</b>	<b>13</b>
<b>2 Até o Zorro curtia uma segunda vida.....</b>	<b>27</b>
<b>3 O que fazer com uma segunda vida.....</b>	<b>37</b>
■■■ Fazer amizades e contatos profissionais.....	38
■■■ Fazer cursos, palestras e seminários .....	42
■■■ Ter acesso a cinemas, TVs e jornais virtuais .....	47
■■■ Ir a boates, festas e eventos em geral .....	51
■■■ Visitar lugares exóticos e fazer turismo virtual.....	58
■■■ Namorar e fazer sexo virtualmente .....	62
<b>4 A corrida do ouro.....</b>	<b>67</b>
<b>5 Second Life Brasil? .....</b>	<b>81</b>
<b>6 A economia virtual e as fábulas.....</b>	<b>91</b>
■■■ SL Exchange .....	92
■■■ World Stock Exchange .....	94

<b>7</b>	<b>A publicidade e o marketing no metaverso.....</b>	<b>103</b>
<b>8</b>	<b>Como ganhar Lindens e alavancar seus negócios no metaverso. </b>	<b>119</b>
<b>9</b>	<b>O Second Life e o franchising.....</b>	<b>129</b>
<b>1 0</b>	<b>Algumas questões legais sobre o Second Life .....</b>	<b>135</b>
<b>1 1</b>	<b>Notas finais.....</b>	<b>145</b>
	<b>Índice remissivo .....</b>	<b>151</b>