

Sumário

Conceitos básicos	5
Estrutura de um programa C++	5
Descobrimo a versão do compilador	5
Compilação e link-edição de programas	5
Arquivos-cabeçalho	5
Identificadores	6
Variáveis	6
Comentários.....	6
Tabela de seqüências de escape	6
Operadores	7
Atribuição	7
Aritméticos	7
Aritméticos de atribuição	7
Incremento e decremento.....	7
Relacionais	7
Condiciona ternário.....	8
Lógicos.....	8
Bitwise.....	8
Comprimento	9
Conversão de tipos	10
Type cast (Conversão forçada de tipos)	10
Comandos	12
Bloco	12
Decisão	12
Iteração	13
Desvio	15
Pré-processador.....	16
Diretivas do pré-processador.....	16
Diretivas de pré-processamento/compilação condicional.....	17
Macros do pré-processador	17
Operadores do pré-processador.....	17
Asserções	17
Tipos de dados predefinidos	18
Tipos Simples	18
Tabela dos tipos de dados integer e character	19
Tipos compostos.....	20
Arrays bidimensionais.....	21
Strings.....	22
Estruturas.....	23
Uniões.....	28
Enumeração.....	28
Ponteiros.....	29
Typedef - Nome alternativo para tipos.....	37
Funções.....	38
Estrutura de uma função	38
Protótipo de função.....	38
Chamada a uma função	38
Retorno de valor e recepção de argumentos	39
Tipos de passagem de argumentos e referência.....	40
Funções recursivas.....	41
Argumentos const.....	42
Argumento-default	42
Funções inline.....	42
Passagem de argumentos à função main().....	43
Sobrecarga de funções.....	43
Entrada e saída básicas.....	44
Leitura de caracteres via teclado	44
Classes de memória.....	45
Escopo	45
Ligação	45
Classe automática	45
Classe estática.....	46
Classe dinâmica.....	47
Tabela de classes de memória	47
Modificadores de tipo de acesso	47

Namespaces	48
Definição de namespaces	49
Classes e objetos	50
Declaração de classes e criação de objetos	50
Métodos externos à classe	51
Métodos inline.....	51
Seções de uma classe.....	52
Chamadas qualificada e não qualificada a um método	53
Construtor de classes	53
Destruitor de classes	56
Construtor default	56
Construtor de cópia	59
Construtor explicit	60
Array de objetos.....	61
Métodos const.....	62
Argumentos const.....	62
Métodos const X atributo mutable	63
Escopo de classe.....	63
Friends.....	63
Passagem de objetos como argumentos	67
Sobrecarga de operadores	68
Retorno de objetos	69
Variáveis-membro static.....	70
Métodos static.....	71
Classes e alocação dinâmica de memória	72
Herança de classes.....	73
Herança simples	73
Tabela de tipos de herança.....	76
Tabela de permissões de acesso	76
Classes-base abstratas	76
Herança múltipla	77
Níveis de herança (Cadeia de herança)	79
Métodos virtuais	81
Destruítores virtuais.....	83
Métodos virtuais e classes-base abstratas	84
Templates	86
Template de funções.....	86
Template de classes	86
A classe string	88
Manipulação de objetos string com operadores	88
Manipulação de objetos string com métodos	89
Entrada e saída com objetos string	97
Exceções.....	99
Exceções e funções.....	100
Múltiplos blocos try	101
Captura de qualquer exceção.....	102
Exceções e classes	102
Entrada e saída avançadas.....	104
Streams.....	104
Saída com cout.....	104
Entrada com cin.....	108
Processamento de arquivos.....	114
Gravação de arquivos.....	114
Leitura de arquivos	114
Entrada e saída formatadas	114
Outras possibilidades de entrada/saída	115
Verificação de erros	116
Modos de abertura de arquivos	117
Impressão de arquivos	118
Arquivos binários, métodos write() e read().....	118
RTTI (RunTime Type Information).....	121
Componentes do RTTI.....	121
Tabela de operadores e precedências	122
Índice remissivo.....	123